

# LUBELSKIE SAMORZĄDOWE CENTRUM DOSKONALENIA NAUCZYCIELI

## ODDZIAŁ W ZAMOŚCIU ORGANIZUJE W ROKU SZKOLNYM 2009/2010

### VI REGIONALNY KONKURS INFORMATYCZNY DLA UCZNIÓW GIMNAZJUM @LGORYTM

#### ZAŁOŻENIA OGÓLNE

##### Celem konkursu jest:

- Rozwijanie zainteresowań informatycznych uczniów oraz przygotowanie do funkcjonowania w społeczeństwie informacyjnym.
- Popularyzowanie wykorzystania komputera do rozwiązywania problemów.
- Stwarzanie możliwości szlachetnej rywalizacji wśród uczniów.
- Rozwijanie aktywności poznawczej i twórczej ucznia.
- Nauczenie logicznego myślenia w rozwiązywaniu problemów za pomocą komputera.
- Poznawanie i rozwijanie talentów informatycznych.
- Podniesienie poziomu kształcenia informatycznego.

#### ZAKRES KONKURSU

1. Etap pierwszy (szkolny) zawiera treści podstawy programowej dotyczące:
  - postępowania się sprzętem i korzystanie z usług systemu operacyjnego, rozwiązywania problemów za pomocą programów użytkowych (edytor tekstu, edytor grafiki, arkusz kalkulacyjny),
  - społecznych, etycznych i ekonomicznych aspektów rozwoju informatyki.
2. Etap drugi (powiatowy), składa się z części teoretycznej, obejmuje wszystkie treści etapu I oraz:
  - zagadnienia organizacji bazy danych,
  - zastosowania komputera do komunikacji na odległość, zaawansowane opcje poszukiwania, selekcjonowania oraz pozyskiwania informacji,
  - **bezpieczeństwo danych, ochrona komputera, zagrożenia, prawo komputerowe**
  - rozwiązywanie problemów algorytmicznych,
  - programowanie w j. Logo Komeniusz, Logomocja ew. Baltie w zależności od realizowanego programu nauczania - zakres proponowanych zadań zostanie dostosowany do uczestników
3. Etap trzeci (regionalny), składa się z części teoretycznej i praktycznej. Obejmuje zagadnienia etapu I, II rozszerzone o korzystanie z multimedialnych źródeł informacji, projektowanie prostych stron www z wykorzystaniem kodu źródłowego języka HTML, edytory stron WWW: *FrontPage2003, Publisher200/2007, KED*, grafika rastrowa i wektorowa (tworzenie i edycja z wykorzystaniem prostych edytorów graficznych np.: *Draw, Inskape PhotoFiltre, PhotofiltreStudo, Photoskape, Xara3D, UleadCOOL 3D*, programy do tworzenia animacji komputerowych.

## ORGANIZACJA KONKURSU

1. W konkursie biorą udział uczniowie gimnazjów powiatów: Biłgoraj, Hrubieszów, Tomaszów, Zamość.
2. Konkurs przebiega w trzech etapach.
  - **Etap szkolny**
  - **Etap powiatowy**
  - **Etap regionalny**

## ZASADY KONKURSU

1. Eliminacje szkolne do etapu powiatowego przeprowadzają nauczyciele informatyki (nauczyciel sam tworzy zestaw zadań konkursowych) - wybierając maksymalnie 4 uczniów ze szkoły.
2. Eliminacje powiatowe i regionalne przeprowadza komisja powołana przez Kierownika LSCDN - Oddział w Zamościu.
3. Do etapu regionalnego przechodzą uczniowie, którzy zdobyli co najmniej 80% możliwych do uzyskania punktów.
4. Laureatami konkursu zostają uczniowie, którzy w konkursie regionalnym zdobyli łącznie z części teoretycznej i praktycznej 80% punktów.
5. Finałiści konkursu otrzymują dyplomy, laureaci - dyplomy i nagrody.
6. Komisja konkursowa zastrzega sobie prawo do weryfikacji prac konkursowych w przypadku nie uzyskania przez żadnego z uczestników II i III etapu wymaganej ilości punktów.
7. Protokoły konkursu wraz z pracami uczniów, którzy zakwalifikowali się do III etapu zostają przesłane do Komisji Regionalnej w LSCDN w Zamościu.

## TERMINY KONKURSU

1. Eliminacje szkolne - zgłoszenia uczestników należy dokonać do **15 lutego 2010 r.** przesyłając kartę zgłoszenia drogą elektroniczną do przewodniczącego komisji konkursowej etapu powiatowego.
2. **Etap powiatowy: termin zostanie podany na stronie www (marzec 2010)**
3. **Etap regionalny (finał konkursu) - termin zostanie podany na stronie www (kwiecień 2010)**
4. Miejsca konkursów zostaną podane w stosownym terminie na stronie internetowej LSCDN w Zamościu.

## PRZEBIEG KONKURSU

### ETAP POWIATOWY (część teoretyczna):

- **Test**
- **Czas - 45 minut**
- **ETAP REGIONALNY (część praktyczna i teoretyczna)**
- Uczeń wykonuje zadania praktyczne na komputerze typu IBM PC w opraciu o oprogramowanie: pakiet *MS OFFICE 2003/2007*, *FrontPage2003*, *KED*, *Logo Komeniusz*, *Logomocja*, *Baltie*, *programy graficzne*.
- Czas - 90 minut (część teoretyczna - 45 minut, część praktyczna - 45 minut).
- Pomiędzy częścią teoretyczną a praktyczną przewidywana jest przerwa 20 minut.

### OCENA:

- **Prace oceniane będą przez Komisję Konkursową.**
- **Ocenię podlegać będą:** poprawność rozwiązań, pomysłowość, oryginalność.

#### **Informacja o wynikach etapu powiatowego.**

- Informacje o finalistach zostaną opublikowane na stronie LSCDN po eliminacjach konkursowych.
- Pozostali uczestnicy mogą uzyskać informacje u przewodniczących rejonowych komisji konkursowych.

#### **Do zadań komisji należy:**

- przygotowanie zadań konkursowych,
- czuwanie nad prawidłowym przebiegiem konkursu,
- ustalenie listy finalistów, osób wyróżnionych, podsumowanie konkursu.

#### **Literatura:**

1. Praca zbiorowa: Zbiór zadań z informatyki dla ucznia gimnazjum, wyd. WODN, 2004
2. G. Koba - Informatyka. Podstawowe tematy nie tylko dla gimnazjum, PWN.
3. B. Kwaśny, A. Szymczak, M. Wiłun - Informatyka w ćwiczeniach, PWN. (Batlie)
4. M. Mordaka, J. Lipski, M. Gulgowski - Informatyka 2000. CZARNY KRUK
5. B. Bogucka - Zbiór zadań z informatyki, MIKOM.
6. M. Luliński - Zadania konkursowe z informatyki, MIKOM.
7. Praca zbiorowa, Konkursy informatyczne 2005-2006, WODN Zamość, 2006.
8. Strona www WSZPWN - zagadnienia dotyczące programowania z wykorzystaniem j. Batlie.

**Oraz inna literatura dostępna i preferowana przez nauczyciela a dotycząca treści konkursu oraz specyfiki pracy w wybranych aplikacjach!**

**Serdecznie zapraszamy wszystkich chętnych do uczestnictwa w konkursie!**